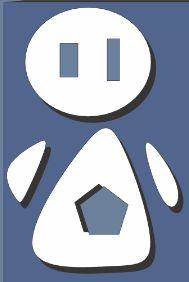
**Documentación de**

**Análisis y Diseño de Aplicaciones Web**



**Solicitante:**

**I.T.S. – Instituto Tecnológico Superior Arias - Balparda**

**Nombre de Fantasía del Proyecto: Lonig System**

**Grupo de Clase: 3ºIE**

**Turno: Vespertino**

**Materia: Análisis y Diseño de Aplicaciones WEB**

**Nombre de los Integrantes del Grupo:**

**Bruno Acosta, Santiago Alvarez, Kevin Alvarez, Mauricio Brun**

**Fecha de entrega: 25/7/2020**

**Instituto Tecnológico Superior Arias Balparda**

Gral. Flores 3591 esq. Bvar. José Batlle y Ordoñez - Montevideo

Objetivo

● Justificación de técnica/s de relevamiento de datos elegidas.

● Modelo de formulario/s empleado/s para relevar datos.

● Documento ESRE:

o Propósito

o Alcance

o Definiciones, acrónimos y abreviaciones

o Requerimientos funcionales

o Requerimientos no funcionales.

o Limitaciones

● Roles y perfiles de usuario

Alcance

La realización de este proyecto se ha dado durante el año lectivo hasta cuando creamos este archivo, buscando un buen desempeño en sus funciones y suplir las demandas necesarias de la página web.

Índice

[**1. Relevamiento de datos**](#_yymxqets8ril) **4**

[1.1. Entrevista](#_8p3l58nvrqvk) 4

[1.2. Observación](#_7o8hd019826u) 4

[1.3. Cuestionario](#_o0805shpl6p5) 4

[**2. Modelo de formulario.**](#_3qsob527j6tz) **5**

[**3. Documento ESRE**](#_jrpa2fk0p50y) **5**

[3.1. Propósito](#_2mhl687b67r) 5

[3.2. Alcance](#_3enmjxqs1k6c) 5

[3.3. Definiciones, acrónimos y abreviaciones](#_k62e7altwpm4) 6

[3.4. Requerimientos funcionales](#_4mx6wfmz40hl) 6

[3.5. Requerimientos no funcionales](#_kozczfvubg09) 8

[3.6. Limitaciones](#_96awvqujtllf) 9

[**4. Roles y perfiles de usuarios**](#_2wlqweadutcu) **9**

[Product Owner:](#_3ga40ga8l4dt) 9

[Product Manager:](#_19b2z3kngnm5) 10

[Developers:](#_jzwrx2b6t5qk) 10

[Tester:](#_65s7u04f0bvy) 11

[System Architect:](#_yfk0gio41lvo) 11

[Product Owner:](#_yv9p3cyny72a) 11

[Developer:](#_j0s2dljj0470) 12

[Tester:](#_ihxinhh7aa6q) 12

[Product Manager:](#_v2acf4tg8wtd) 12

[System Architect:](#_4b42c7y167b) 12

[**Bibliografía.**](#_r19s4fdc5l2o) **13**

# 1. Relevamiento de datos

## 1.1. Entrevista

La entrevista es muy necesaria a la hora de recabar información más detallada y completa así como también poder reconocer el modo de reaccionar de la persona y gracias a la amplia comunicación, cuál es su opinión y sus pensamientos. Siendo bien aplicada, la gran mayoría de veces logra suplir la demanda de información inicial.

## 1.2. Observación

La observación nos brinda información sobre las características de los empleados y el cliente junto con las actividades que realizan, consiguiendo datos de tipo cualitativos y cuantitativos de primera mano sin la necesidad de interrumpir su modo de trabajo.

## 1.3. Cuestionario

El cuestionario es capaz de obtener información de una manera rápida y eficiente, contando con un costo bajo y capaz de filtrar también a los participantes de este para realizar una entrevista de manera posterior. Los participantes tienen la libertad necesaria en los temas y, al mismo tiempo, no genera información que carezca de uso.

# 

# 2. Modelo de formulario.

* ¿Qué tipo de impresión quiere dar con la página?
* ¿Cómo guardan la información de las compras y las ventas?
* ¿En base a qué criterios deciden comprar a las distintas distribuidoras?
* ¿Cómo gestionan el stock?
* ¿Aplican algún tipo de oferta?
* ¿Qué sistema operativo utilizan actualmente y por qué?
* ¿Qué resolución de pantalla tienen actualmente? ¿quieren cambiarlo?
* ¿Qué aspecto merece mayor prioridad en cuanto a la interfaz de los empleados?
* ¿Cuántos empleados tendrán el rol “Comprador”?
* ¿Le gustaría rediseñar el logo?
* En caso de que sí, ¿qué colores elegiría?

# 3. Documento ESRE

## 3.1. Propósito

Este archivo se hizo con el motivo de definir las especificaciones funcionales y no funcionales para el desarrollo de un sistema de información web que permitirá la compra de indumentaria para la construcción.

## 3.2. Alcance

Crear una página de venta de indumentaria para la construcción, que permita la compra para distintos tipos de clientes, la adquisición de productos para su catálogo por parte de distintos distribuidores y la venta del equipamiento y su correspondiente entrega.

## 3.3. Definiciones, acrónimos y abreviaciones

| Nombre | Descripción |
| --- | --- |
| usuario | Persona que usará el sistema para gestionar procesos. |
| RF | Requerimiento Funcional. |
| RNF | Requerimiento no Funcional. |

## 3.4. Requerimientos funcionales

| RF1 | Login | Para la utilización de las funciones que contiene la página web, se requerirá un inicio de sesión. En este se pedirá el nombre de usuario y contraseña, los cuales se comparan con los datos guardados en la base de datos. |
| --- | --- | --- |
| RF2 | Tipos de Usuarios | Existen distintos tipos de usuarios, los cuales son los siguientes: Jefe, Vendedor, Comprador, Cliente.  El usuario Jefe será capaz de realizar todas las funciones de los demás usuarios. |
| RF 3 | Registrar Cliente | Las personas serán capaces de registrarse, creando así un usuario Cliente que tendrá que ser verificado por un Jefe o un Vendedor posteriormente. Se les pedirá lo siguiente: nombre completo, contraseña (que se deberá repetir para verificarla), mail, teléfono, fecha de nacimiento, dirección y código postal. |
| RF4 | Agregar Usuario | El Jefe tendrá la opción de agregar cualquier tipo de usuario.  Se le pedirá nombre completo, contraseña (que se deberá repetir para verificarla), mail, fecha de nacimiento, dirección, código postal, tipo de usuario (Vendedor, Comprador, Cliente o Proveedor), foto, cédula de identidad y año de ingreso (estos últimos 3 solamente para el personal). |
| RF5 | Verificar Cliente | El usuario Jefe y Vendedor tendrán que verificar a los clientes luego de registrarse para que estos puedan realizar acciones. |
| RF6 | Carrito de compras | Los clientes serán capaces de guardar de forma temporal, aquellos productos que les interese comprar en el carrito de compras.  En este serán capaces de aumentar y disminuir la cantidad de productos de cierto tipo que desea, o eliminarlos del carrito. Se podrá ver el precio total. |
| RF7 | Crear pedido | Los clientes serán capaces de crear pedidos al realizar una compra.  Se le pedirá elegir un método de pago, El pedido tendrá distintos estados, siendo estos “pago pendiente”, “pago realizado”, “en transporte” y “entregado”. |
| RF8 | Enviar remito | Se les enviará un remito por mail luego de que un pedido se encuentre en estado “entregado”.  El remito contendrá los siguientes datos: dirección, nombre del cliente, fecha de entrega, producto entregado, cantidad de los productos, telefo |
| RF9 | Ver pedidos | El Jefe y el Vendedor serán capaces de ver los pedidos. |

## 3.5. Requerimientos no funcionales

| RNF 1 | Apariencia | Utilizar colores corporativos. |
| --- | --- | --- |
| RNF 2 | Usabilidad y Humanidad | Información clara, concisa y visible, para mejorar la calidad del usuario. |
| RNF 3 | Rendimiento | Página programada eficientemente para reducir tiempos de carga. |
| RNF 4 | Operacionales | Mostrar mensajes breves que sirvan de guía para la utilización del producto. |
| RNF 5 | Mantenimiento y soporte | Realizar un backup de manera diaria. |
| RNF 6 | Seguridad | Elaboración de restricciones detalladas para cada usuario con el objetivo de asignar los permisos adecuados. |
| RNF 7 | Legales | Actualizar al cliente para que cumpla los requerimientos legales en medida del cambio. |
| RNF8 | Culturales | Adecuarse al idioma con jerga fuertemente instaurada al nivel social en el contexto del cliente. |

## 3.6. Limitaciones

El siguiente sistema se desarrollará con la aplicación de los siguientes ambientes de trabajo, los cuales condicionarán el desarrollo y calidad del producto en base a las peticiones de la letra.

Las limitaciones son las siguientes:

-Centos 7 para los servidores.

-MariaDB ver. 5.5.68 como motor de base de datos.

-PHP ver. 7.4.22.

-Workbench 6.3.4

# 4. Roles y perfiles de usuarios

## Product Owner:

* Manejar los KPIs.
* Elaborar reportes.
* Contabilizar los resultados y la responsabilidad sobre el resultado final.
* Determinar los requisitos generales y actividades iniciales del proyecto.
* Representar a los usuarios del producto.
* Buscar y asegurar los recursos financieros que requiere el proyecto para iniciarse y desarrollarse.
* Analizar la viabilidad del emprendimiento.
* Garantizar que el producto se entregue.
* Desarrollar y establecer los criterios para aceptar las historias de los usuarios.
* Aprobar o negar los productos entregables.

## Product Manager:

* Encargarse del Product Backlog, qué contiene y el desarrollo del producto.
* Gestión del presupuesto.
* Medición de resultados del producto.
* Es el encargado de gestionar el negocio de un producto.
* Define la visión y estrategia del producto.
* Prioriza las características y capacidades del producto.
* Crea el plan de programación.
* Identificar qué problemas y necesidades tiene el consumidor para saber qué productos crear.
* Garantizar que los productos se creen y entreguen correctamente teniendo en cuenta la propuesta de valor.
* Analizar cómo responden los usuarios a dichos productos y obtener insights para mejorarlos constantemente.

## Developers:

* Crear y desarrollar nuevos programas o sistemas.
* Investigar las necesidades de los usuarios.
* Probar los nuevos programas.
* Evaluar sistemas nuevos y existentes.
* Mejorar programas existentes.
* Realizar el mantenimiento correspondiente en los sistemas existentes, realizando el monitoreo y corrección de los defectos detectados, así como elaborar el código en lenguajes especializados (HTML, PHP, XML) para nuevos programas.
* Elaborar manuales operativos y especificaciones técnicas de los sistemas.
* Trabajar en conjunto con el resto del equipo, es decir, con Gerentes de Proyecto, Diseñadores Gráficos, otros Desarrolladores, Administradores de Bases de Datos y el personal de Ventas y Marketing.
* Elaborar informes sobre el progreso del proyecto.

## Tester:

* Detectar errores en el sistema
* Prueba de rendimiento en diferentes dispositivos.
* Identificar riesgos de errores de software.
* Ejecutar Test de usabilidad.
* Ejecutar Test de navegabilidad.
* Generar y ejecutar el proceso de datos de prueba
* Gestionar los ambientes de prueba.
* Enfoque de prevención de los defectos del software en lugar de enfoque de solo encontrar los defectos.
* Planifica y gestiona su propio grupo de trabajo
* Responde rápidamente a los cambios, incluyendo cambiar, agregar o mejorar los casos de prueba.

## System Architect:

* Gestiona la parte técnica y arquitectónica de las Features.
* Participa en la definición de requerimientos funcionales, no funcionales y features.
* Facilita y ayuda a los equipos para que trabajen cómodos con la tecnología elegida
* Adelanta y deja todo listo para cuando comiencen a trabajar.
* Resuelve problemas que puedan surgir.
* Define y comunica una visión técnica y arquitectónica compartida
* Describe el contexto de la solución y la intención de la solución
* Analizan las ventajas y desventajas técnicas
* Determinan los componentes principales y los subsistemas
* Identifican las interfaces y las colaboraciones entre ellos.

### Product Owner:

Formación Empresarial, Gestión de Proyecto, ADA.

### Developer:

Gestión de Proyecto, ADA, Diseño Web, Programación Web, Base de Datos, S.O.

### Tester:

Programación, Diseño, S.O y Base de datos.

### Product Manager:

Formación Empresarial, Gestión de Proyecto, ADA.

### System Architect:

ADA, Gestión de Proyecto.

Kevin Alvarez: Tester y Developer.

Santiago Alvarez: Developer y Product Manager.

Mauricio Brun: Developer y System Architect.

Bruno Acosta: Product Owner.

# Bibliografía.

<https://its.utu.edu.uy/sites/its.utu.edu.uy/files/2022-05/Proyecto%203%C2%BA%20EMT%20%C3%89nfasis%20WEB.pdf>

<https://its.utu.edu.uy/sites/its.utu.edu.uy/files/2022-05/Proyecto%203%C2%BA%20EMT%20%C3%89nfasis%20WEB.pdf>

<https://hireline.io/mx/enciclopedia-de-perfiles-ti/perfil-de-tester-software-tester>

<https://www.euroinnova.uy/blog/actividades-de-un-tester>

<https://trans-ti.com/2020/11/09/que-es-un-tester-de-software-y-cuales-son-sus-tareas-principales/>

<https://www.productmanagers.es/que-es-un-product-manager/>

<https://www.crehana.com/blog/marketing-digital/que-hace-product-manager/>

<https://blogs.imf-formacion.com/blog/marketing/funciones-tareas-product-manager/>

<https://rockcontent.com/es/blog/product-owner/>

<https://www.eude.es/blog/responsabilidades-product-owner/>

<https://beagilemyfriend.com/product-owner/>

<https://www.universia.net/ar/actualidad/orientacion-academica/ocupaciones-tecnologicas-que-hace-developer-software-1148915.html>

<https://docs.informatica.com/es_es/data-quality-and-governance/data-quality/10-2/_profiling-getting-started-guide_data-quality_10-2_ditamap/introduccion/interfaz_de_usuario_de_informatica_developer/tareas_de_informatica_developer.html>

<https://www.freelancermap.com/blog/es/que-hace-arquitecto-software/>

<https://www.michaelpage.es/advice/profesi%C3%B3n/tecnolog%C3%ADa/perfil-de-arquitecto-de-software#:~:text=El%20puesto%20de%20Arquitecto%20de,desarrollo%20e%20implementaci%C3%B3n%20del%20software>.

**HOJA TESTIGO**

**MATERIA: Análisis y Diseño de Aplicaciones WEB**

**Nombre del Profesor/a: Ana Gonzalez**

**Nota:**



















|  |  | **Logrado** | **Medianamente**  **logrado** | **Sin lograr** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Justificación de cada una de las técnicas de relevamiento**  **(entrevista, observación, cuestionario)** | Basarse en características y ventajas. Mínimo 2 carillas en total. |  |  |  |
| **Modelo de cuestionario (formularios)** | Preguntas abiertas, cerradas y mixtas. Sobre: hardware, software, usuarios, página web y temática del programa. Mínimo 3 de cada una sobre cada ítem. |  |  |  |
| **Requerimientos funcionales** | Qué tiene que hacer el programa, en formato de tabla. |  |  |  |
| **Requerimientos No funcionales** | Uno por cada factor de calidad, en formato de tabla. |  |  |  |
| **Definición de roles y perfiles de usuarios, con permisos y privilegios** | Basados en Gestión de Proyectos Web, Base de Datos y Sistemas Operativos. |  |  |  |
| **Propósito, alcance, limitaciones, definiciones, acrónimos y abreviaciones. Formato APA.** | La letra de proyecto. |  |  |  |